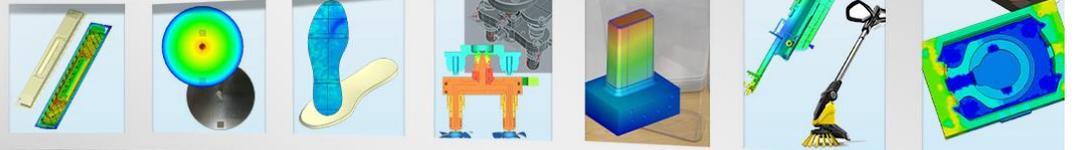


2021 Moldex3D 全球模流達人賽 化虛為實 智慧成型



2022年7月15日前繳交完整作品

比賽簡章

化虛為實 智慧成型

全球模流達人賽邁入第七屆，由衷感謝全球 Moldex3D 客戶多年以來熱烈的支持！

在工業 4.0 的趨勢下，為了縮短上市時程、搶得領先地位，企業需要透過「虛實整合」、「數位分身」的實踐，才能達到智慧設計與製造的目標，進而實現「T0 量產」。

本屆的全球模流達人賽，想邀請 Moldex3D 的廣大用戶，與我們分享你是如何運用模流分析技術，將你的設計理念「化虛為實」！

[>> 即刻報名](#)

需要更多方向嗎？歡迎參考以下敘述輔助撰寫

- 模流分析與現場實務對比
- 在模流分析時考慮現場成型條件
- 用模流分析解決難以突破的先進製程挑戰
- Moldex3D iSLM、機台特性分析及材料量測的運用

關於 Moldex3D 全球模流達人賽

Moldex3D 全球模流達人賽 (Moldex3D Global Innovation Talent Award) 的目標為激勵國內外 Moldex3D 用戶分享模流分析實作案例及經驗。透過競賽，激發產學界開發創新的模流分析應用技巧及方法，展現模流分析為產品設計及生產帶來的價值與效益，協助全球塑膠工程相關領域培育更多智慧製造人才。

獎金加碼！

為獎勵優秀的模流分析應用實例，本屆獎金大加碼！比賽得獎者將可獲得高達 USD \$15,000 元不等的獎金。主辦單位將協助提供得獎作品媒體推廣。得獎作品將在 Moldex3D 官方網站及社群平台，電子報及其他第三方合作媒體平台曝光，與全球塑膠產業專業人士分享這份榮耀。

	首獎	二獎	三獎	特別獎
企業組	USD \$15,000	USD \$10,000	USD \$5,000	USD \$1,500
學生組	USD \$10,000	USD \$8,000	USD \$5,000	USD \$1,500

註：

- 企業組及學生組個別選出組內首獎、二獎、三獎，並擇優選出特別獎
- 獎金頒發以團隊為單位作業
- 本次台灣區得獎者獎金，將依得獎公告當天匯率換算為新台幣發放
- 科盛科技將依照得獎者所在區域當年稅法標準提供稅後獎金
- 獎金實際撥款時間，將另行通知得獎者

參賽流程及重要日期

日期	繳交項目
2022年5月27日(五)前	完成 線上報名 及繳交 作品概念書
2022年7月15日(五)前	繳交 完整報告 、 授權同意書 及 簡報錄影檔
2022年10月中旬	公告得獎名單

參賽組別及資格

企業組

學生組

- 參賽者可以個人或團隊名義參賽
- 參賽者必須為在職員工或是在校生/應屆畢業生
- 團隊成員上限為4人(不含主管或指導教授)

參賽作品格式及收件方式

參賽者需要提供的作品檔案包含以下：

1. 作品概念書 ([下載格式](#))
2. 完整報告 ([下載格式](#)) 報告撰寫範例：[高精密射出成型完成漸進式多焦鏡片](#)
3. 授權同意書 ([下載](#))
4. 作品簡報錄影檔 ([下載錄製說明](#))

【加分項目】

繳交以下項目，皆可獲得作品加分！

1. 繳交 CAD 模型、幾何檔案(.stl 檔或.step 檔)及.3dm 檔或.mdg 檔
2. 作品案例之研究論文([下載格式](#))

● 初賽之所有檔案須於美國東部標準時間 **2022年7月15日(五)11:59 p.m. EST 前**寄至：
talentawards@moldex3d.com

- 如檔案超過郵件附件限制，請將檔案上傳至網路空間後，提供下載連結。
- 參賽作品須以使用 Moldex3D 解決方案為主，並呈現應用 Moldex3D 帶來的具體效益。
- 參賽作品內容如不符規定或繳交檔不完整者，不得評選，參賽團隊 (者) 不得異議。

評分標準

評分項目	項目說明	比重
實用價值	<ul style="list-style-type: none"> 是否具體呈現帶來的量化效益 (節省多少成本、節省多少週期) 是否包含實務驗證 是否評估未來導入實際設計/ 製程的可能性 	40%
應用技巧	<ul style="list-style-type: none"> 是否展現純熟的軟體應用技巧及能力，達到預期模擬目標 	25%
創意表現	<ul style="list-style-type: none"> 作品的目標、執行過程及結果，是否展現創新想法/執行方法 	20%
作品整體呈現	<ul style="list-style-type: none"> 表達是否清楚且合乎邏輯 是否妥善應用圖片/動畫輔助說明 提供的資料是否完整，合乎作品格式需求 	15%

【加分項目】

繳交以下項目，皆可獲得作品加分！

1. 繳交 CAD 模型、幾何檔案(.stl 檔或.step 檔)及.3dm 檔或.mdg 檔
2. 作品案例之研究論文([下載格式](#))

比賽規則及辦法

- 參賽作品必須於美國東部標準時間 **2022 年 7 月 15 日(五)11:59 p.m. EST 前**完成繳交。
- 所有參賽作品及繳交的檔案，主辦單位皆視為可公開資料，並將使用於行銷推廣用途。參賽(者)團體須保證繳交的資料並無機密或侵害他人著作權。作品提交後，即視為授權於科盛科技股份有限公司(科盛科技)及其分公司，科盛科技及其分公司得將繳交作品不限載體、用途、使用次數、地區、期間，包含但不限於散佈、重制、發行、改作、翻譯、再授權、公開傳輸、公開展示、公開播送與公開發表。
- 參賽者必須為一般企業在職者或是在校生(應屆畢業生)。
- 參賽者可以個人或團隊名義參加；團隊人數上限為 4 人(不含指導教授或是主管)。每人限報名一個團隊。
- 以上比賽日期及時間、獎項內容和比賽規則及辦法，主辦單位有異動之權利，若有異動，將於官方網站公告，請參賽者密切注意。
- 請參閱完整的[比賽規則及辦法](#)。

活動窗口

Wenny Tsai

 +886-3-5600-199 ext. 706

 talentawards@moldex3d.com

主辦單位

Moldex3D

填寫報名表